



REGLAMENTO



Contenido

ESTRUCTURA GENERAL.	3
FORMATO	3
SISTEMA DE CLASIFICACIÓN	3
FINALES	4
FORMATO	4
EMPAREJAMIENTOS	4
NORMATIVA DE LOS PARTIDOS	5
MODO DE JUEGO	5
ASISTENCIA	5
CARTAS NO PERMITIDAS	5
NOMBRE DENTRO DE JUEGO	5
AUSENCIA EN LOS PARTIDOS.	5
BANEO DE CARTA	6
REPROGRAMACIÓN DE PARTIDOS POR CAUSA MAYOR	6
EMPATE EN PARTIDA	6
VICTORIA POR CAUSAS EXTERNAS	6
CAMBIO DE CALENDARIO	6
CÓDIGO DE CONDUCTA	7
ORGANIZADOR	7
AUTORIDAD DEL ORGANIZADOR	7
RECLAMOS Y SUGERENCIAS	7
PREMIOS	8
CAMBIOS EN EL REGLAMENTO.	8



ESTRUCTURA GENERAL.

Game Show Arena Samsung

FORMATO

Formada 128 participantes, divididos en 16 grupos clasificatorios de 8 participantes cada uno.

Cada partido de los grupos clasificatorios estará compuesto por un (1) sets, en cada set se jugará un Bo3 (Best of 3, mejor de tres partidas) siendo las partidas a un enfrentamiento entre dos participantes.

El jugador que gane dos (2) de los tres (3) match, gana el encuentro.

Los dos (2) primeros lugares de cada uno de los dieciséis (16) grupos, pasará a un bracket final compuesto por los treinta y dos (32) ganadores de los grupos clasificatorios.

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

De los ciento veintiocho (128) cupos, se dejaran veintiocho (28) cupos para invitaciones y cien (100) cupos para acceso libre. Estos cien (100) cupos serán por orden de inscripción (llegada).

CABE DESTACAR QUE TODA PERSONA SELECCIONADA TENDRÁ QUE RESIDIR EN TERRITORIO DE LA REPÚBLICA DE CHILE.

Todos los seleccionados serán informados vía la cuenta oficial de Facebook de **Game Show Arena** (@GameShowArena).



FINALES

FORMATO

Se formará el bracket final, que estará compuesto por los dos (2) primeros lugares de cada uno de los dieciséis (16) grupos, dando un total de treinta y dos (32) participantes.

Todos los partidos se jugarán al mejor de tres (3) sets, no obstante, los partidos de final y semifinal del bracket final será jugado al mejor de cinco (5) sets.

Debido a que el bracket final será presencial en las dependencias de **Festigame**, se solicita que los semifinalistas, puedan asistir al evento de manera presencial para las transmisiones. El transporte para llegar a dicho evento, será de exclusiva responsabilidad del participante. Cualquier inquietud debe ser informada a **Game Show Arena** con un tiempo adecuado de anticipación (mínimo cinco (5) días hábiles con anterioridad al día del evento.).

EMPAREJAMIENTOS

Los cruces se harán en función de un sorteo realizado aleatoriamente en el toornament de **Game Show Arena**.



NORMATIVA DE LOS PARTIDOS

MODO DE JUEGO

Todos los partidos disputados en la competición se jugarán en el clan oficial de **Game Show Arena**, (se tendrá un link para que entren, jueguen y abandonen el clan). Los jugadores deberán enfrentarse y tomar Screen Shot al resultado, el que deberán reportar en la página de Toornament (Se entregará video explicativo de como reportar un resultado).

ASISTENCIA

Los encuentros se deben jugar en la hora indicada y se tendrá 30 min máximo para poder reportar el resultado en la web, en caso que ambos jugadores no reporten el resultado, será doble W.O (WalkOver).

CARTAS NO PERMITIDAS

Una carta que haya salido recientemente estará baneada hasta que la carta pueda ser conseguida por todo el mundo (normalmente 14 días tras su salida). **Game Show Arena** podrá prohibir una carta en caso de que sufra problemas/bugs, avisando previamente a todos los participantes.

NOMBRE DENTRO DE JUEGO

El nombre del jugador dentro del juego debe ser el mismo ofrecido en la inscripción. Los nombres no pueden contener vulgaridades ni ser ofensivos. **Game Show Arena** se reservará el derecho de admisión a la competencia dependiendo del nombre del jugador

El nombre de juego deberá ser el mismo para toda la temporada, en caso de querer cambiarlo se deberá notificar a **Game Show Arena** para su aprobación.

En caso de incumplir estos puntos, el jugador podrá ser sancionado.

AUSENCIA EN LOS PARTIDOS.

Si un jugador NO se presenta en un plazo de diez (10) minutos a partir de la hora oficial de inicio que **Game Show Arena** comunique, se considerará Walk Over (WO) y se declarará ganador al jugador contrario.

[Para comenzar un partido es necesario que los 2 jugadores estén para jugar.]

Game Show Arena se exime de toda responsabilidad, tanto de llamadas telefónicas, como de caídas de internet de los jugadores, quedando, a exclusiva responsabilidad del jugador.



BANEO DE CARTA

Todos los jugadores, tanto en la fase clasificatoria como en el bracket final, tendrán la opción de banear una carta (es decir, que no pueda ser ocupada la carta por ninguno de los dos jugadores) al inicio del partido, o antes de cualquier set por disputar. Es decir, puede banear una carta antes del primer set, del segundo set, o si se llega a un tercer set, pueden hacer el uso de su ban antes de empezar aquel set. Se extrapola la misma fórmula para el caso de la gran final (juego a mejor de cinco sets).

REPROGRAMACIÓN DE PARTIDOS POR CAUSA MAYOR

En el caso de que ocurra un imprevisto con el servidor de juego o causas externas que impiden disputar el partido en la fecha oficial, el encuentro se reprogramará a otro día.

EMPATE EN PARTIDA

Cuando dos jugadores empaten en una partida, se considerará mayor daño a una de las torres para elegir al ganador de dicha partida.

VICTORIA POR CAUSAS EXTERNAS

En el caso extremo de que ocurra un imprevisto con los servidores de juego y no se pueda continuar jugando, un organizador parará el encuentro y se reiniciará la partida actual en juego, si no es posible continuar con el partido debido a los servidores, se reprogramará el encuentro a otro día.

CAMBIO DE CALENDARIO

Game Show Arena se reserva el derecho a realizar cambios en el calendario y los horarios de los partidos. En este caso **Game Show Arena** lo notificará a todos los jugadores en la mayor brevedad posible.



CÓDIGO DE CONDUCTA

Los jugadores deberán mantener siempre la cortesía con sus oponentes, y el personal de la **Game Show Arena**. En particular, no se permitirá el comportamiento violento o el lenguaje que atente contra la dignidad de las personas.

Los jugadores están en la obligación de conocer el reglamento de la competición y prestar atención a las indicaciones de los árbitros durante los partidos.

El uso de emoticones y frases dentro del juego estarán permitidas dentro de la partida, pero nunca se permitirá la ofensa de un jugador a otro dentro del chat del juego

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto sucede, será revisado por el comité deportivo y se sancionará al jugador.

Game Show Arena está en su derecho de evaluar y sancionar una conducta irregular de un jugador incluyendo, pero no limitado a, redes sociales, foros online, streamings o emails.

ORGANIZADOR

AUTORIDAD DEL ORGANIZADOR

Teniendo en cuenta que no se tendrá árbitros para los encuentros, la autoridad máxima para reclamos y solución de problemas, será el organizador Ignacio "Zarthox" Cortez.

RECLAMOS Y SUGERENCIAS

Todo reclamo o sugerencia, deberá ser realizado por obligación a la organización de **Game Show Arena**, mediante su correo clashroyale@gameshowarena.gg



PREMIOS

Lugar	\$ 200.000
do Lugar	\$ 100.000
Lugar	\$ 70.000
Lugar	\$ 35.000

Todos los premios son en pesos chilenos.

CAMBIOS EN EL REGLAMENTO.

Game Show Arena podrá evaluar y hacer cambios en este reglamento durante el transcurso de la liga, informando en orden y tiempo a los equipos involucrados en la edición.

ATTE.

Game Show Arena.